2,– DM Nr. 3 / 19.1.1982

Walt Disneys

MICKY MAUS

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

ÖSTERREICH oS 15
SCHWEIZ sFr 2.–
LUXEMBURG frs 35
BELGIEN bfrs 35
ITALIEN Lire 1300
NIEDERLANDE hfl 2.50
SPANIEN Ptas 100

Spiel- und Bastelteil

Abenteuer-Station

Teil 2

Printed in Germany

Erfindet doch mal Eure eigenen Comic-Geschichten!

Die fröhlichen Mitmach-Poster

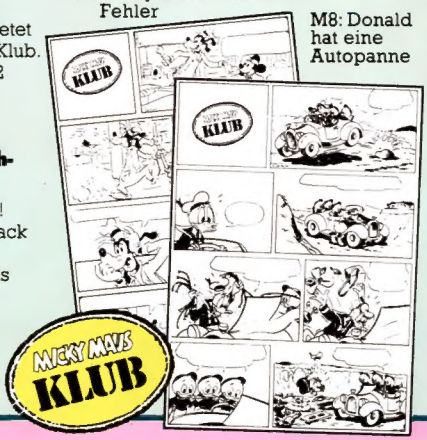
Ihr kennt sie ja bereits, die Mitmach-Poster: supergroße Comic-Seiten (42×59 cm), die Ihr selbst ausmalen und mit Texten versehen könnt. Zehn Mitmach-Poster bietet Euch der Micky-Maus-Klub. Heute stellen wir Euch 2 weitere davon vor:

Außerdem könnt Ihr folgende Mitmach-Poster bestellen:

M1: Kopf hoch, Donald!
M2: Tick, Trick und Track haben eine Idee
M3: Onkel Dagobert als Volksredner
M4: Donald, Gustav und die Vase
M5: Ein Tag mit Micky und Minni
M6: Schweinchenjagd mit Ede Wolf
M9: Micky, Mack und das Telefongespräch
M10: Donald und die wichtige Radiomeldung

M7: Goofy macht einen Fehler

M8: Donald hat eine Autopanne

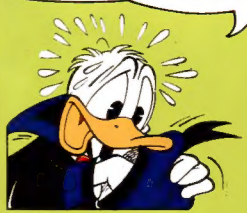


Jedes Mitmach-Poster gibt es für fünf MM-Schnipps (die Schnipps findet Ihr immer auf S.20 der Micky Maus). Bitte vergeßt nicht, beim Bestellen von Mitmach-Postern die Bestellnummer (z.B. M5) anzugeben.
Was Ihr im Micky-Maus-Klub sonst noch alles für Schnipps bekommt, seht Ihr auf der Schnipp-Liste. Die gibt es bei der gleichen Adresse, wo Ihr auch die Aufkleber bestellt:

Micky-Maus-Zentrale
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

© Walt Disney Productions

Ich find ihn nicht! Ich bin erledigt!



Was mag Donald nur so Wichtiges verloren haben? Der Ärmste ist ja in heller Aufregung. Er setzt Himmel und Hölle in Bewegung, um das Verlorene wiederzufinden. Doch in seinem blinden Eifer macht Donald alles nur noch schlimmer. Er gerät von einem Mißgeschick ins andere...

Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 188 Jetzt beim Zeitschriftenhändler!

© Walt Disney Productions

Schneider '82

griffig

Neu! **Der Schüler-Schreiber mit elastic-Griffprofil.**

Schreibt flüssig mit löschbarer Tinte.
DM 3,50 Unverb. Preisempf.

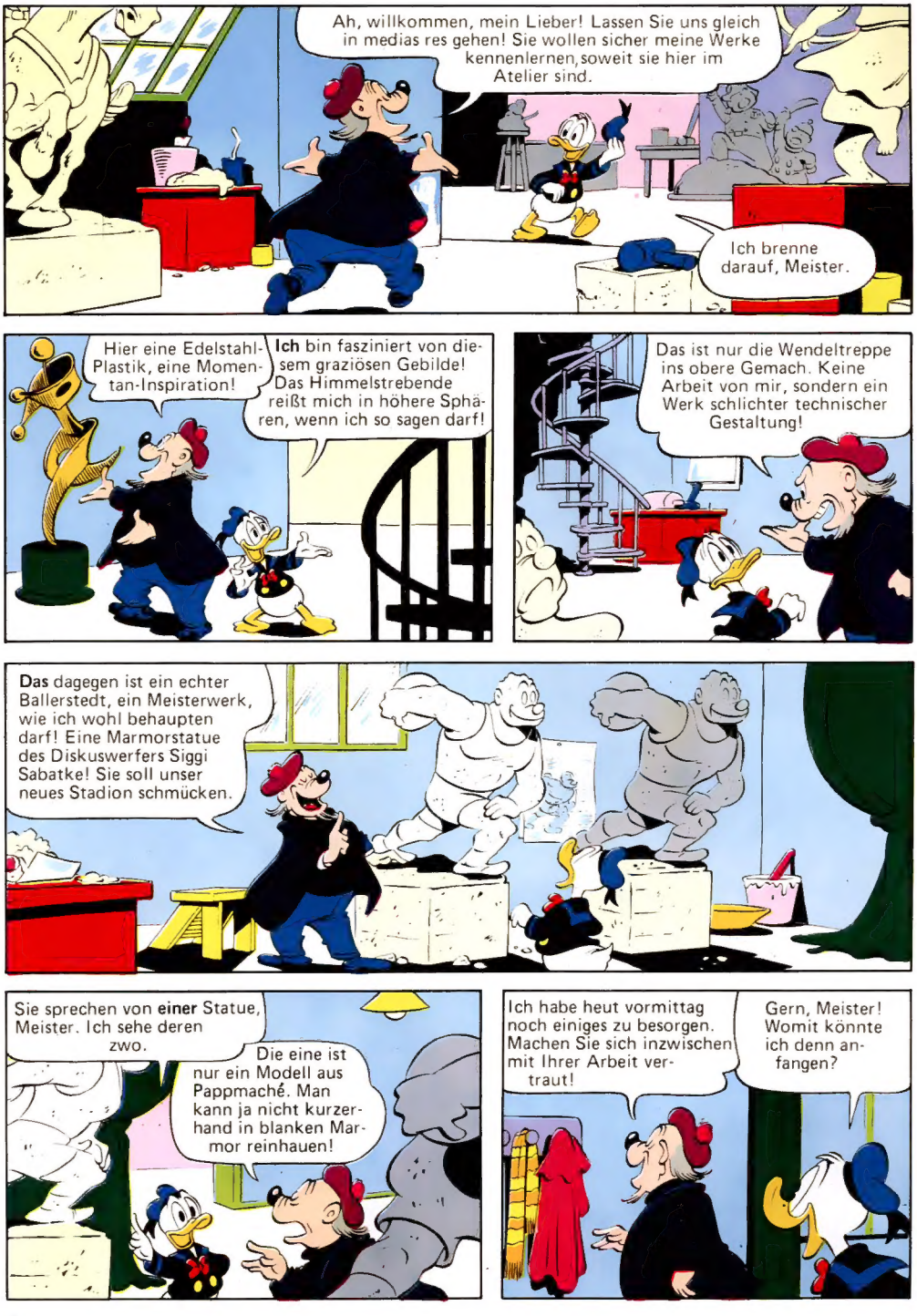
WALT DISNEY'S

DONALD DUCK

Freischaffende Künstler

Verlag: EHAPA VERLAG GMBH, Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1. Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs. Redaktion: Dorit Kinkel. Leitung Anzeigen-Abwicklung: Kurt H. Lessig, Tel. 0711/7971-353. Anzeigen-Verkauf: Jörg Dennig, Tel. 0711/7971-276/355. Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen. Grafik: Irene Erb, Ute Krautwasser, Produktion: Klaus F. Wagner, Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 83,–, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 46,80 (PSchA Stgt. 10195-704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen. © 1982 Walt Disney Productions.

Erscheint unter Code Moral EUROPRESSJUNIOR Brüssel Kontrolle des

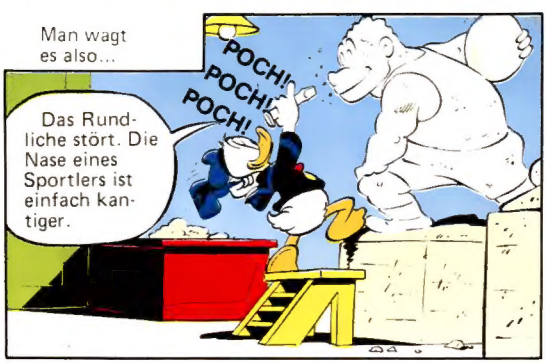

Ah, willkommen, mein Lieber! Lassen Sie uns gleich in medias res gehen! Sie wollen sicher meine Werke kennenlernen, soweit sie hier im Atelier sind.
Ich brenne darauf, Meister.
Hier eine Edelstahl-Plastik, eine Momentan-Inspiration!
Ich bin fasziniert von diesem graziösen Gebilde! Das Himmelstrebende reißt mich in höhere Sphären, wenn ich so sagen darf!
Das ist nur die Wendeltreppe ins obere Gemach. Keine Arbeit von mir, sondern ein Werk schlichter technischer Gestaltung!
Das dagegen ist ein echter Ballerstedt, ein Meisterwerk, wie ich wohl behaupten darf! Eine Marmorstatue des Diskuswerfers Siggi Sabatke! Sie soll unser neues Stadion schmücken.
Sie sprechen von **einer** Statue, Meister. Ich sehe deren zwo.
Die eine ist nur ein Modell aus Pappmaché. Man kann ja nicht kurzerhand in blanken Marmor reinhauen!
Ich habe heut vormittag noch einiges zu besorgen. Machen Sie sich inzwischen mit Ihrer Arbeit vertraut!
Gern, Meister! Womit könnte ich denn anfangen?

Fegen Sie zuerst das Atelier! Dann sorgen Sie bitte dafür, daß die Statue sicher ins Stadion gebracht wird! Die Packer vom Kleintransport Knoll kommen gleich.

Ich scheine hier von der Pike oder vom Besen auf dienen zu müssen. Nun, meine Kreativität wird sich schon Bahn brechen!

Die Nase zum Beispiel hätte ich auf Anhieb besser gemacht. Sie ist viel zu plump.

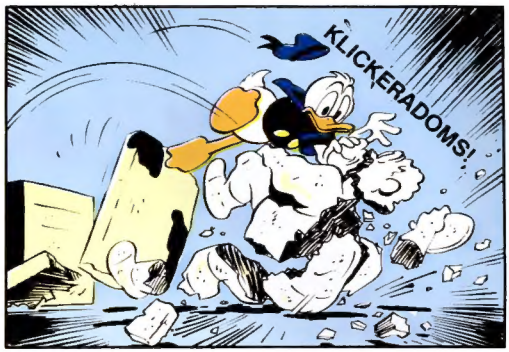
Aber sie könnte leicht verbessert werden! Von mir! Von meiner Künstlerhand! Ich traue mir das durchaus zu.


Man wagt es also...
Das Rundliche stört. Die Nase eines Sportlers ist einfach kantiger.
POCH!
POCH!
POCH!

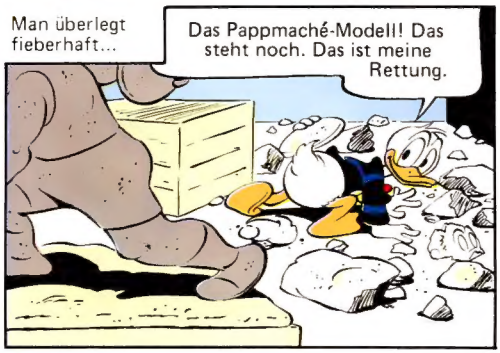
Schon besser! Nur die Scharte muß noch ausgeglichen werden.

Aber das ist ja keine Sache!
KNACKS!
POCH!
POCH!

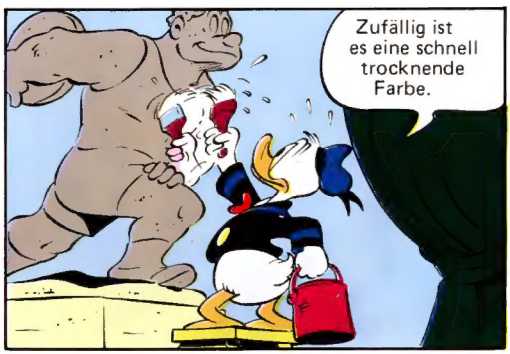
Neieiein!

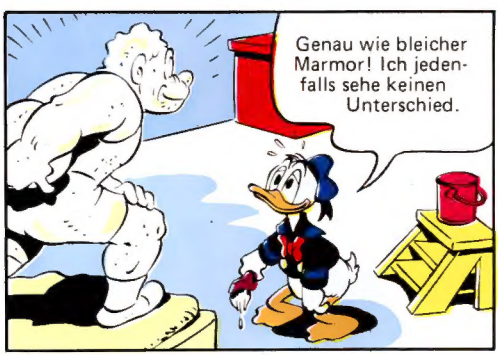

KLICKERADOMS!

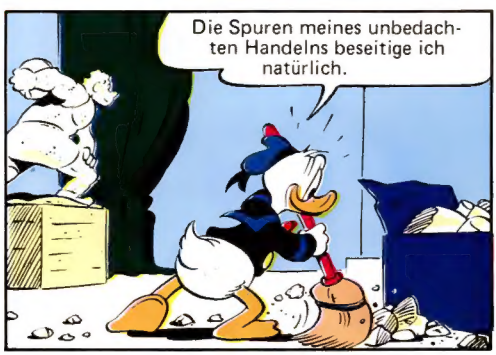
O Gott! Was hab' ich getan, was hab' ich getan? Und gleich kommen die Packer.


Man überlegt fieberhaft...
Das Pappmaché-Modell! Das steht noch. Das ist meine Rettung.

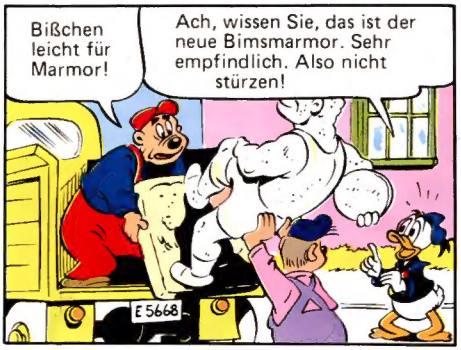
SAUS!
Nur anmalen muß ich es. Marmorweiß!


Zufällig ist es eine schnell trocknende Farbe.


Genau wie bleicher Marmor! Ich jedenfalls sehe keinen Unterschied.


Die Spuren meines unbedachten Handelns beseitige ich natürlich.

Alles in Butter...
Wir sollen hier ein Marmordenkmal abholen!
Ja! Bitte kommen Sie rein! Aber Vorsicht! Es ist ein Kunstwerk.


Bißchen leicht für Marmor!
Ach, wissen Sie, das ist der neue Bimsmarmor. Sehr empfindlich. Also nicht stürzen!
E 5668

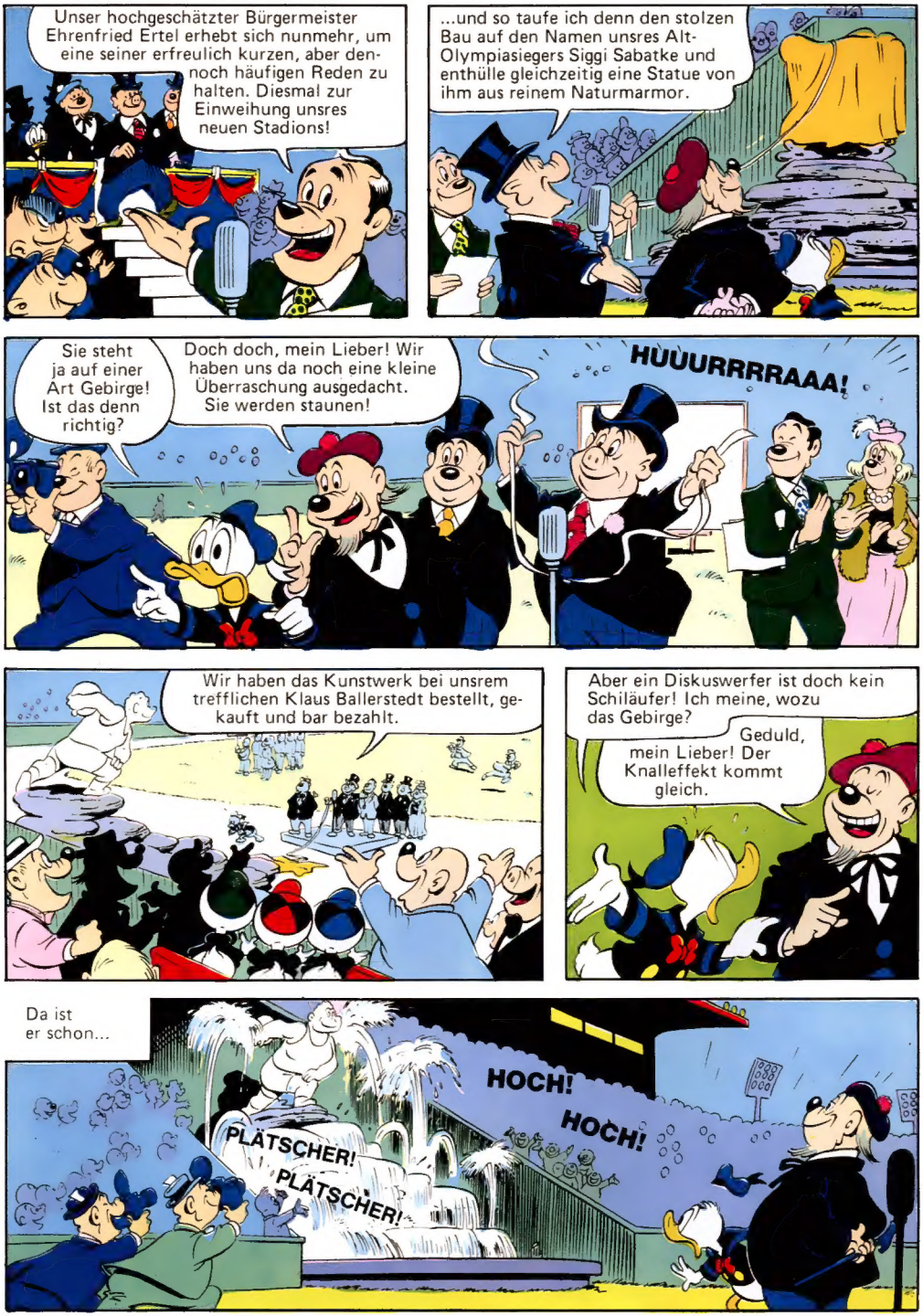
Uff! Unbeschädigt ausgeliefert und verladen! Jetzt kann eigentlich nichts mehr schiefgehen.
BRUMM!

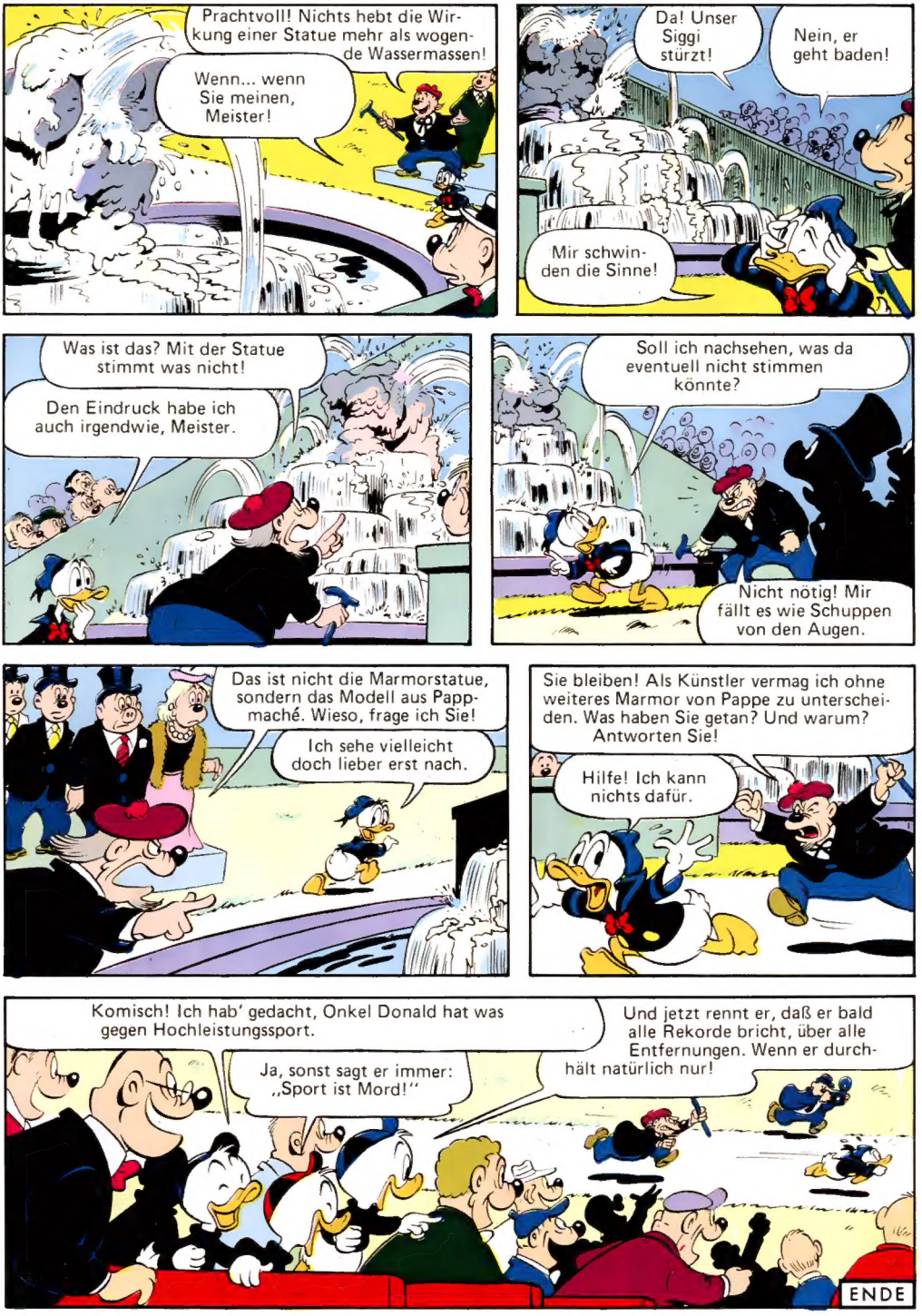
Am nächsten Tag...
Schluß mit dem Putzen, mein lieber Duck!
Ich habe eine Einladung für Sie.
So?

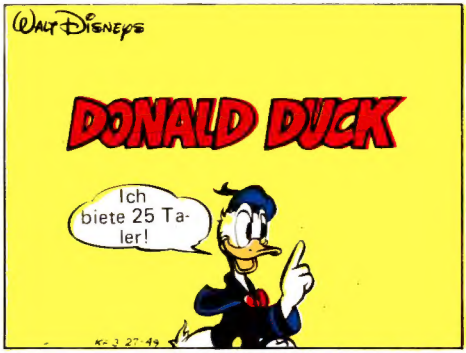
Ja, zur feierlichen Einweihung unseres neuen Stadions. Sie sollen neben mir auf der Ehrentribüne sitzen. Was sagen Sie nun?
Da... äh, da würde ich lieber nicht sitzen. Ich habe keinen schwarzen Anzug.

Machen Sie keine Sachen! Wir sind freischaffende Künstler. Für uns gelten keine Kleidervorschriften.
Wenn Sie meinen, Meister! Dann komm' ich also mit.

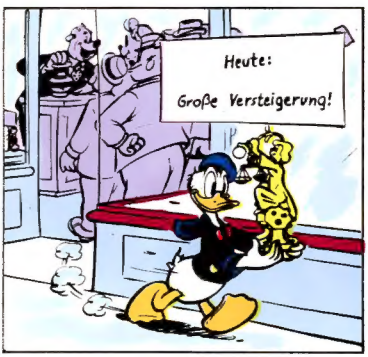
Man genießt's...
Ganz hübsch, der Vorbeimarsch der Sportler! Muß ja auch sein! Aber Hauptsache ist die Enthüllung meiner Statue.
Find' ich auch, Meister. Ehrlich!
EINWEIHUNGSFEIER DES SABATKESTADIONS DER STADT ENTENHAUSEN

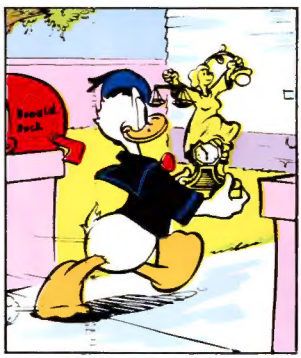

Unser hochgeschätzter Bürgermeister Ehrenfried Ertel erhebt sich nunmehr, um eine seiner erfreulich kurzen, aber dennoch häufigen Reden zu halten. Diesmal zur Einweihung unsres neuen Stadions!
...und so taufe ich denn den stolzen Bau auf den Namen unsres Alt-Olympiasiegers Siggi Sabatke und enthülle gleichzeitig eine Statue von ihm aus reinem Naturmarmor.
Sie steht ja auf einer Art Gebirge! Ist das denn richtig?
Doch doch, mein Lieber! Wir haben uns da noch eine kleine Überraschung ausgedacht. Sie werden staunen!
HUUURRRRAAA!
Wir haben das Kunstwerk bei unsrem trefflichen Klaus Ballerstedt bestellt, gekauft und bar bezahlt.
Aber ein Diskuswerfer ist doch kein Schiläufer! Ich meine, wozu das Gebirge?
Geduld, mein Lieber! Der Knalleffekt kommt gleich.
Da ist er schon...
HOCH!
HOCH!
PLÄTSCHER!
PLÄTSCHER!

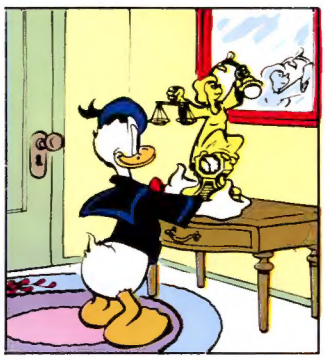

Prachtvoll! Nichts hebt die Wirkung einer Statue mehr als wogende Wassermassen!
Wenn... wenn Sie meinen, Meister!
Da! Unser Siggi stürzt!
Nein, er geht baden!
Mir schwinden die Sinne!
Was ist das? Mit der Statue stimmt was nicht!
Den Eindruck habe ich auch irgendwie, Meister.
Soll ich nachsehen, was da eventuell nicht stimmen könnte?
Nicht nötig! Mir fällt es wie Schuppen von den Augen.
Das ist nicht die Marmorstatue, sondern das Modell aus Pappmaché. Wieso, frage ich Sie!
Ich sehe vielleicht doch lieber erst nach.
Sie bleiben! Als Künstler vermag ich ohne weiteres Marmor von Pappe zu unterscheiden. Was haben Sie getan? Und warum? Antworten Sie!
Hilfe! Ich kann nichts dafür.
Komisch! Ich hab' gedacht, Onkel Donald hat was gegen Hochleistungssport.
Ja, sonst sagt er immer: „Sport ist Mord!"
Und jetzt rennt er, daß er bald alle Rekorde bricht, über alle Entfernungen. Wenn er durchhält natürlich nur!
ENDE

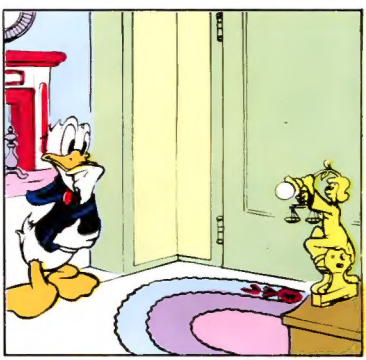

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK
Ich biete 25 Taler!

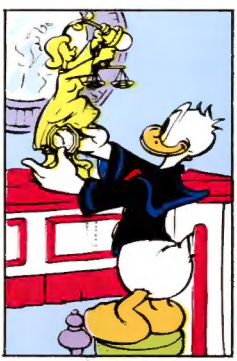
...und zum dritten! Die Uhr geht an den Herrn mit dem Matrosenanzug.
BUMM!

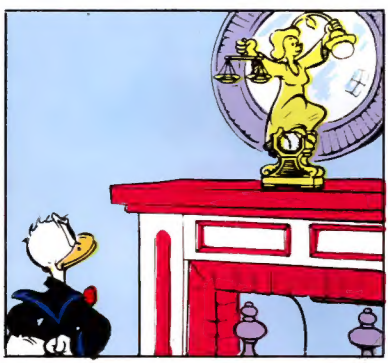

Heute:
Große Versteigerung!

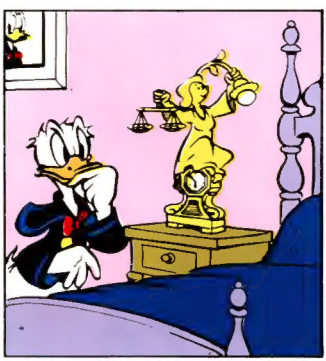

Donald Duck

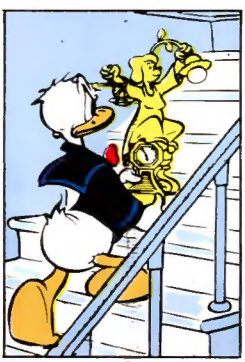


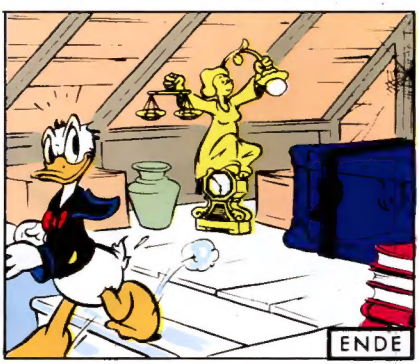











ENDE

In der neuen Mickyvision ist wieder 'ne ganze Menge los, Freunde!

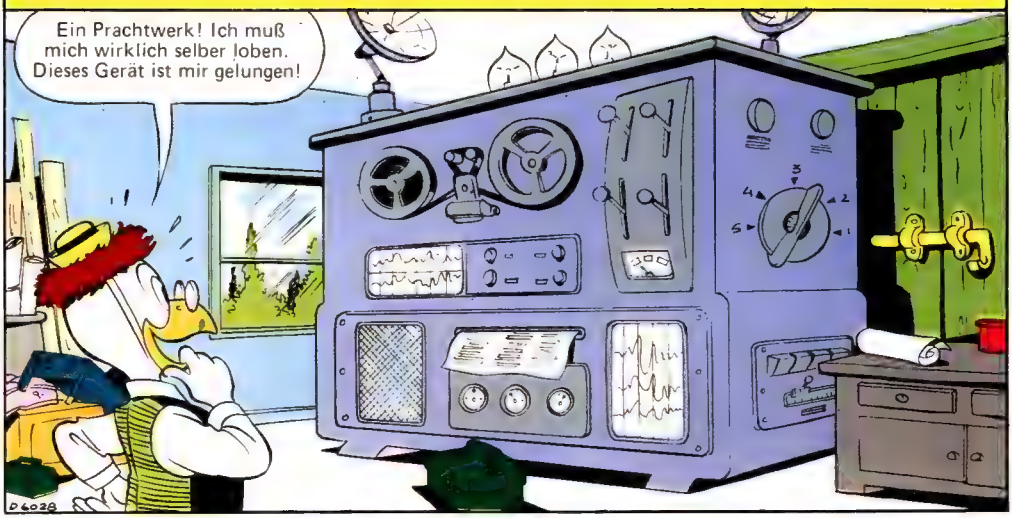
© Walt Disney Productions

Jetzt überall im Zeitschriftenhandel!

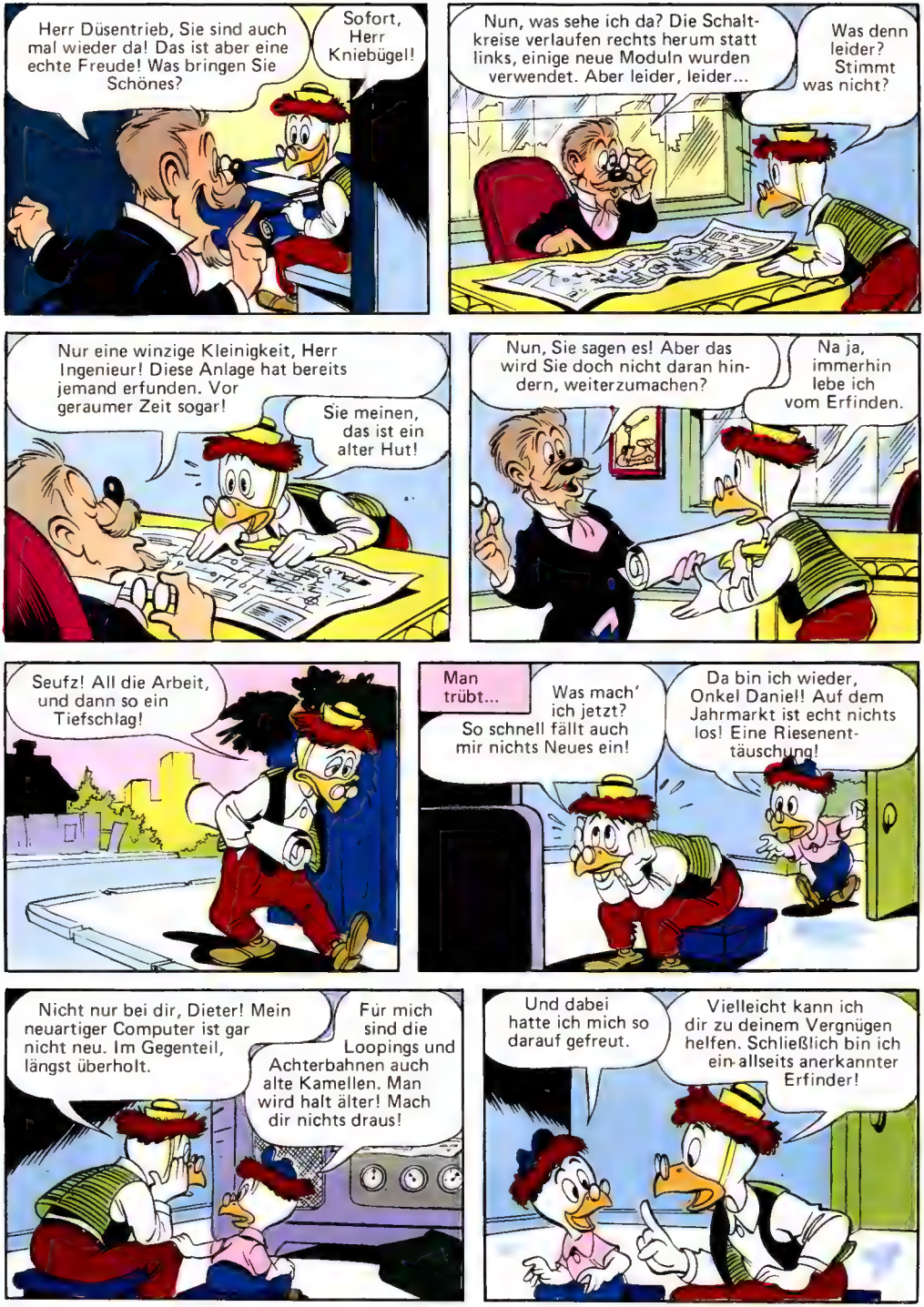
Walt Disney's

DANIEL DÜSENTRIEB

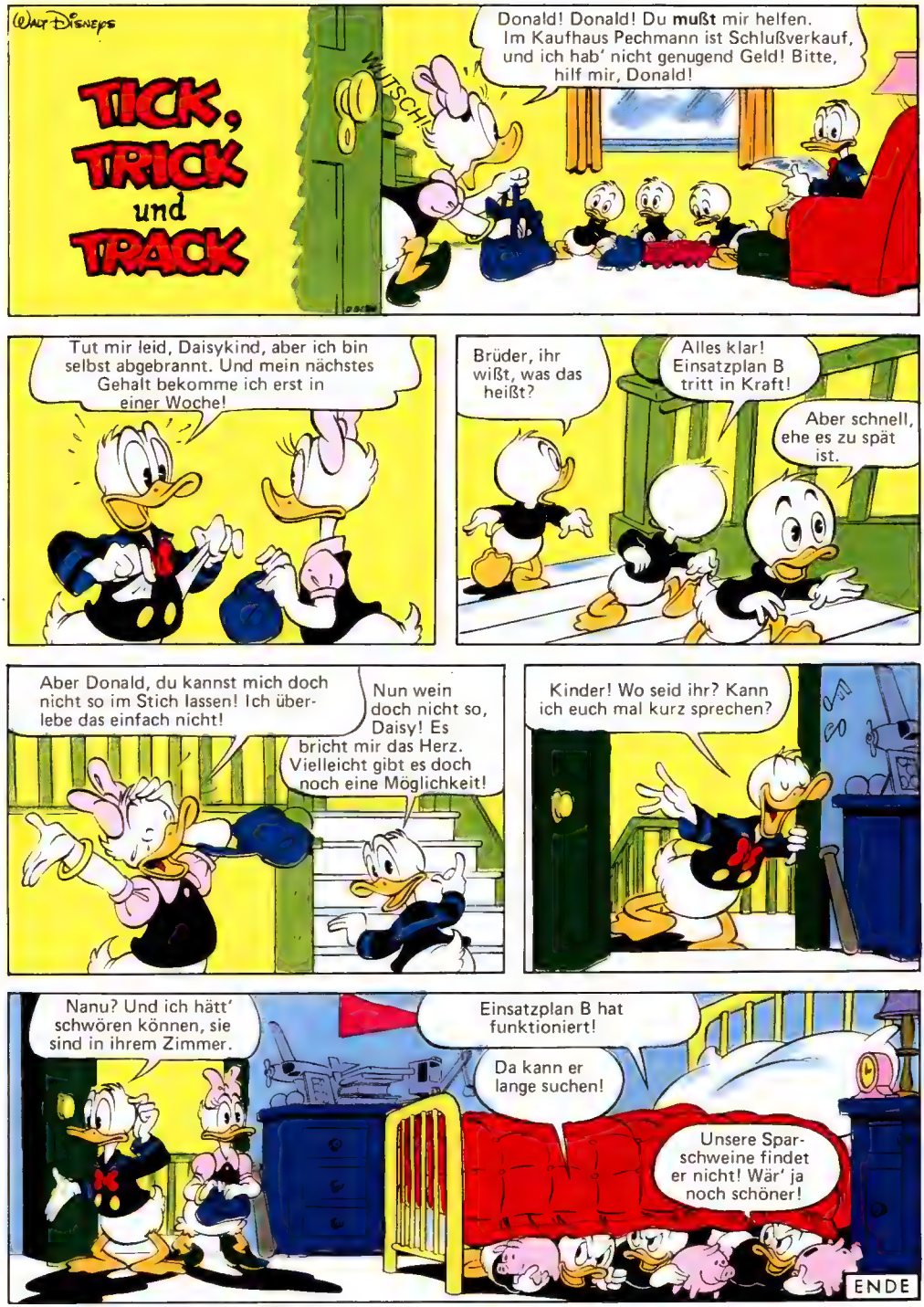
Spaß muß sein



Was führt dich eigentlich zu mir, Dieter? Ist was Besonderes?
Nein, nein! Ich will zum Jahrmarkt. Und weil ich hier vorbeikam, dachte ich, ich sag' dir schnell guten Tag!
Zum Jahrmarkt! Du möchtest also dein Taschengeld ins Vergnügen investieren.
Einmal im Jahr muß das sein, Onkel Daniel! Auch wir Kinder brauchen Abwechslung.
Hoffentlich gibt's was Neues, sonst wird's fad. Möcht' ja nicht immer denselben Looping fahren.
Auf dem Gebiet ist man sehr erfindungsreich in den letzten Jahren.
Nichtsdestotrotz, lieber Neffe, ich muß zurück an die Arbeit, wenn ich heute noch fertig werden möchte.
Ist gut, Onkel Daniel! Bis dann! Mach's gut!
Diese Jugend von heute! Abwechslung braucht man! Dz! Dz!
Also, wenn ich hier diese Schraube anziehe, wird beim Bedienen... dumdideldum...
Es ist vollendet! Gibt es für ein Erfinderherz einen erhebenderen Augenblick?
Die Änderungen sind auf den Plänen eingetragen. Dann kann ich ja damit zum Patentamt gehen.
Und...
Diese Warterei zerrt an meinen Nerven. Besonders wenn man eine so bedeutende Erfindung in den Händen hält.
PATENT-AMT

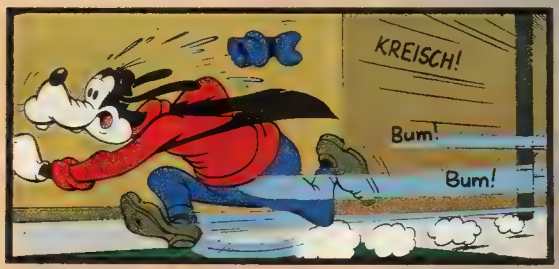

Herr Düsentrieb, Sie sind auch mal wieder da! Das ist aber eine echte Freude! Was bringen Sie Schönes?
Sofort, Herr Kniebügel!
Nun, was sehe ich da? Die Schaltkreise verlaufen rechts herum statt links, einige neue Moduln wurden verwendet. Aber leider, leider...
Was denn leider? Stimmt was nicht?
Nur eine winzige Kleinigkeit, Herr Ingenieur! Diese Anlage hat bereits jemand erfunden. Vor geraumer Zeit sogar!
Sie meinen, das ist ein alter Hut!
Nun, Sie sagen es! Aber das wird Sie doch nicht daran hindern, weiterzumachen?
Na ja, immerhin lebe ich vom Erfinden.
Seufz! All die Arbeit, und dann so ein Tiefschlag!
Man trübt...
Was mach' ich jetzt? So schnell fällt auch mir nichts Neues ein!
Da bin ich wieder, Onkel Daniel! Auf dem Jahrmarkt ist echt nichts los! Eine Riesenenttäuschung!
Nicht nur bei dir, Dieter! Mein neuartiger Computer ist gar nicht neu. Im Gegenteil, längst überholt.
Für mich sind die Loopings und Achterbahnen auch alte Kamellen. Man wird halt älter! Mach dir nichts draus!
Und dabei hatte ich mich so darauf gefreut.
Vielleicht kann ich dir zu deinem Vergnügen helfen. Schließlich bin ich ein allseits anerkannter Erfinder!

Und ich glaube, ich habe auch schon eine fantastische Idee! Es wird dir sicher gefallen.
Wirklich?
Es dauert nur ein paar Stunden. Wenn du wiederkommst, ist meine Erfindung fertig. Du wirst staunen, lieber Neffe!
Zuerst muß ich diesen Schaltkreis umschalten, dann...
Dieses überdimensionale Fernglas bildet die Rotationsachse. Ich muß nur vorher das Balancezentrum ermitteln und dann...
So ein Glück, daß ich alles aufhebe. Das kommt mir für meine Erfindung sehr zustatten.
Später...
Da bin ich wieder, Onkel Daniel! Aber wo... wo hast du deine Erfindung? Ich seh' gar nichts.
Im Garten ist alles! Komm mit, ich zeig's dir!
Mann, das ist Spitze!
Wer sagt's denn! Ich habe eine neue Erfindung und du dein Vergnügen.
ENDE


Walt Disneys
TICK, TRICK und TRACK
WUTSCH!
Donald! Donald! Du **mußt** mir helfen. Im Kaufhaus Pechmann ist Schlußverkauf, und ich hab' nicht genugend Geld! Bitte, hilf mir, Donald!
Tut mir leid, Daisykind, aber ich bin selbst abgebrannt. Und mein nächstes Gehalt bekomme ich erst in einer Woche!
Brüder, ihr wißt, was das heißt?
Alles klar! Einsatzplan B tritt in Kraft!
Aber schnell, ehe es zu spät ist.
Aber Donald, du kannst mich doch nicht so im Stich lassen! Ich überlebe das einfach nicht!
Nun wein doch nicht so, Daisy! Es bricht mir das Herz. Vielleicht gibt es doch noch eine Möglichkeit!
Kinder! Wo seid ihr? Kann ich euch mal kurz sprechen?
Nanu? Und ich hätt' schwören können, sie sind in ihrem Zimmer.
Einsatzplan B hat funktioniert!
Da kann er lange suchen!
Unsere Sparschweine findet er nicht! Wär' ja noch schöner!
ENDE

Goofy sieht Gespenster!

Wenn Goofy gewußt hätte, was ihn in der alten Grusel-Villa von Professor Wallager erwartet, hätte er dieses Haus wohl niemals betreten...



Und die Kinder treiben argen Schabernack mit Schulpolizist Donald, der die undankbare Aufgabe übernommen hat, Schulschwänzer zu überführen...

© 1981 Walt Disney Productions

Von der ersten bis zur letzten Seite voll lustiger Comics!

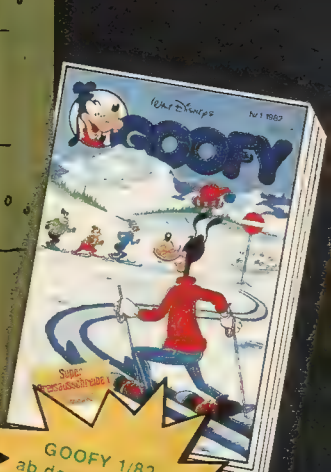
Und natürlich ist wieder allerhand los auf

GOOFYS AKTIONS-SEITE

Zu gewinnen gibt es: Ein spitze Electronic-Spiel:

Der lustige Jongleur
Das Besondere daran: Es ist so klein, daß es in jede Tasche paßt (9,2 × 6,3 × 1 cm) — und es ist gleichzeitig eine Digital-Uhr!

55 Disney-Mini-Puzzles



GOOFY 1/82 ab dem 4. Januar beim Zeitschriftenhandler

Über einen Meter Lustige Taschenbücher
Alle Lustigen Taschenbücher von Walt Disney, die bisher erschienen sind!

Übrigens, es bleibt dabei: Für jedes verkaufte GOOFY Heft bekommt die STIFTUNG DEUTSCHE SPORTHILFE einen Pfennig!

Walt Disneys

MICKY MAUS

Jagd im hohen Norden

Ein Sturm hat die „Santa Rosa" vom Kurs abgetrieben. Wir wissen, daß sie auf einen Eisberg aufgelaufen ist. Aber seit heute ist die Funkverbindung abgebrochen.

Und wo ist die Mannschaft?

In einer Siedlung in der Nähe! Der Kapitän wartet auf weitere Anordnungen.

Meine Firma hat Angst um ihr Geld. Ich muß sofort hin und sehen, was noch zu retten ist.

Darf ich da mit, Micky?

Aber gern! Natürlich nur, wenn du keine Angst hast und was Warmes zum Anziehen.

Spater im hohen Norden...

Na dann: macht's gut!

Klar!

Schau nur, Micky, das Meer! Das ist ja total zugefroren.

So was hab' ich noch nicht gesehen!

Das ist eben das, was man Packeis nennt.

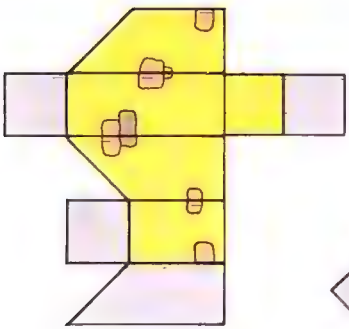
In der verlassenen „Santa Rosa" haben sich inzwischen zwei Gauner eingefunden...

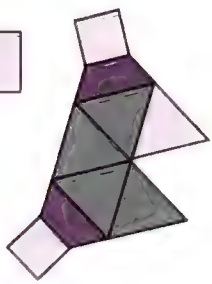
Die Kisten nehmen wir mit, Schnauz, was?

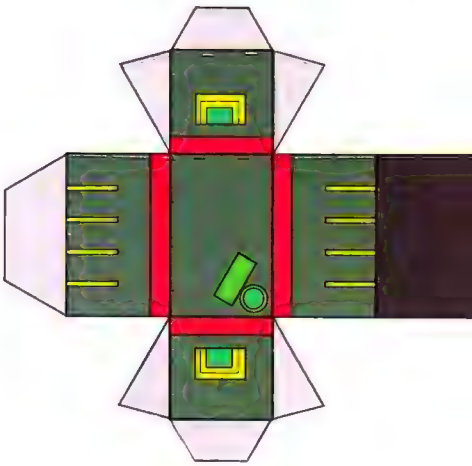
Sicher! Aber erst nachsehen, was drin ist!

Fortsetzung auf Seite 25

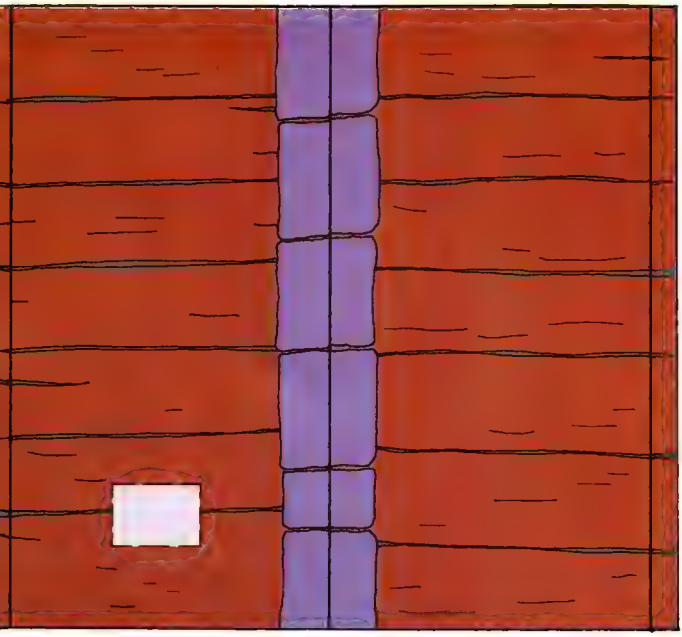
©Walt Disney Productions

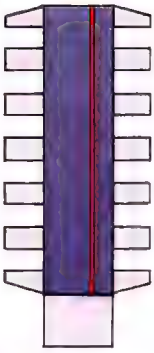


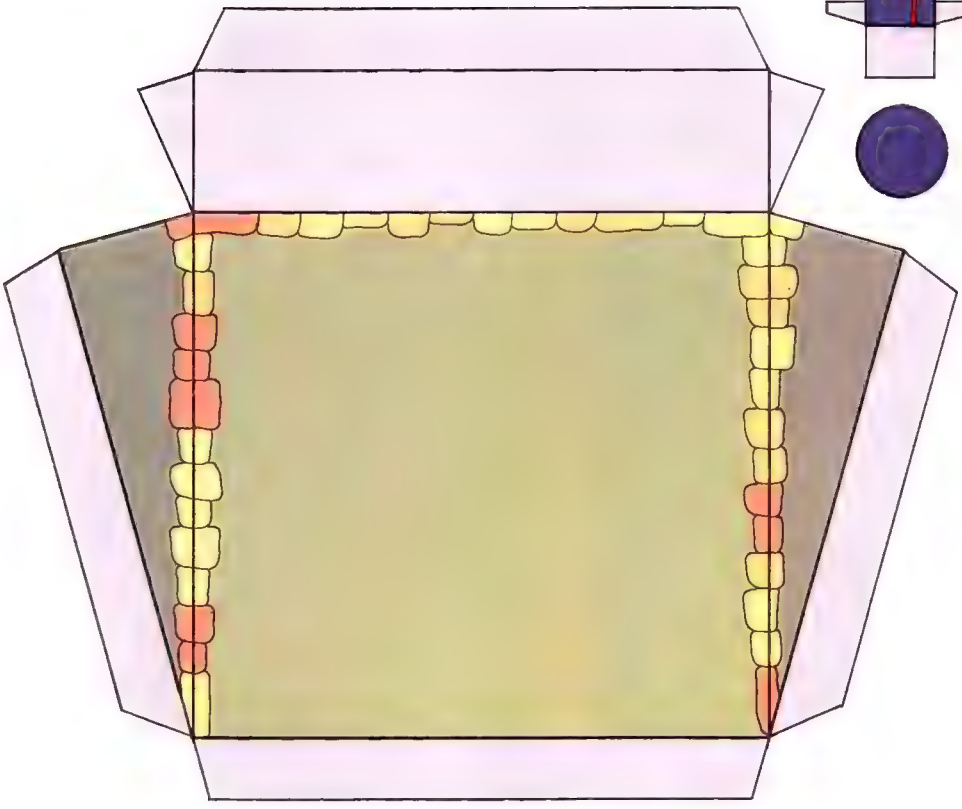


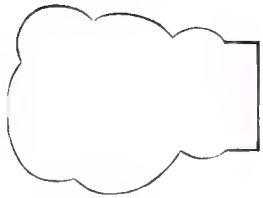


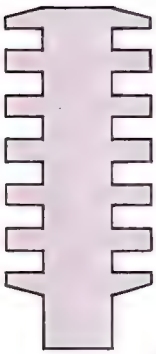
Walt Disney Productions

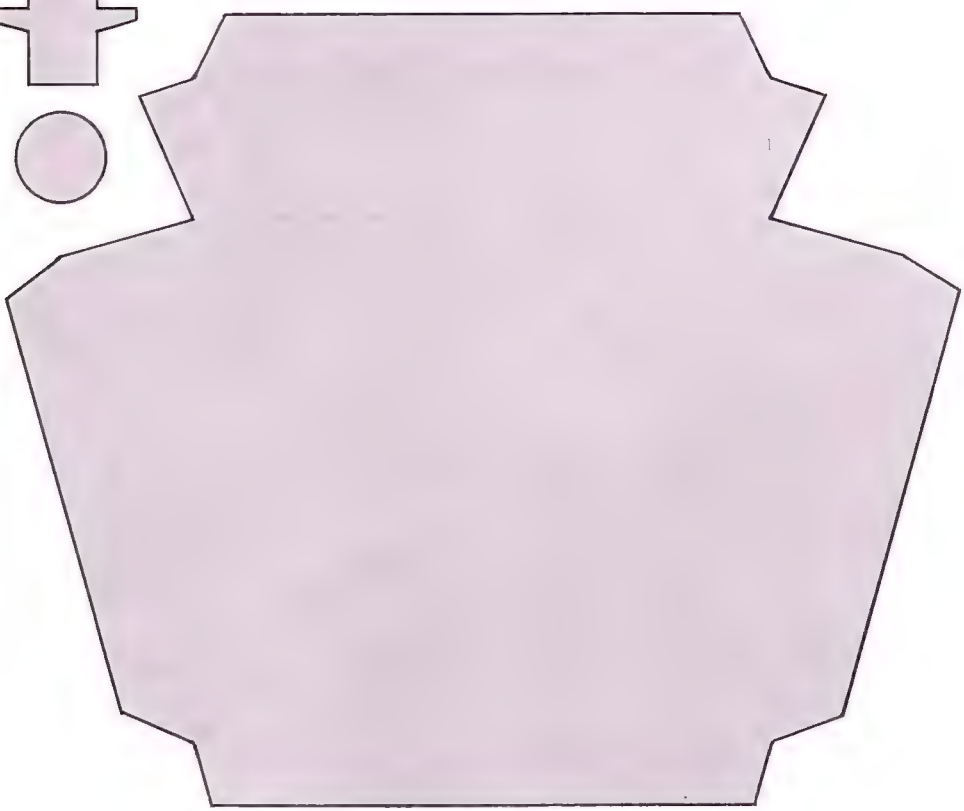












Abenteuer-Station

Teil 2

Nachdem Ihr, liebe Micky-Maus-Freunde, letzte Woche Grundplatte, Schuppen und Windrad gebaut habt*, wird der zentrale Stützpunkt Eurer Abenteuer-Station heute komplett. Von dieser festen Niederlassung aus könnt Ihr dann mit Auto und Boot (die gibt's im nächsten und übernächsten Heft) Eure spannenden Entdeckungsfahrten starten..

Und so wird heute gebastelt:

Trennt zunächst alle Teile aus dem Bastelbogen und falzt sie wie auf *Abb. 1.*

Haus

Die Wände des Hauses werden verklebt, anschließend wird das Dach aufgesetzt. Wie das gemacht wird, zeigt *Abb. 2.* Zum guten Schluß den Schornstein basteln und aufs Dach kleben: *Abb. 4* und *5.*

Auffahrt

Die Auffahrt wird wie auf *Abb. 2* gebastelt und – siehe *Abb. 3* – an die Grundplatte geklebt.

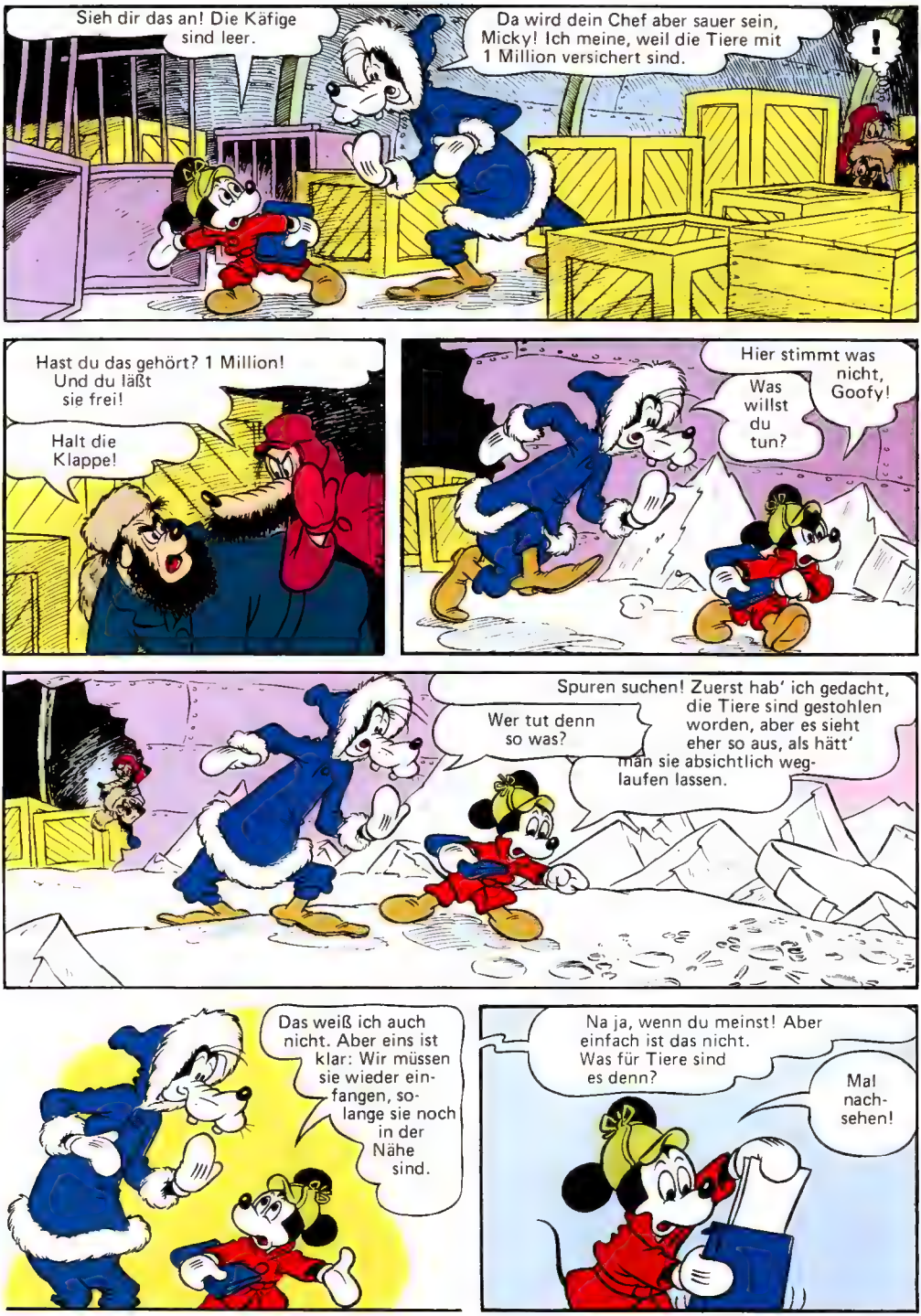
Poller, Kiste, Figur

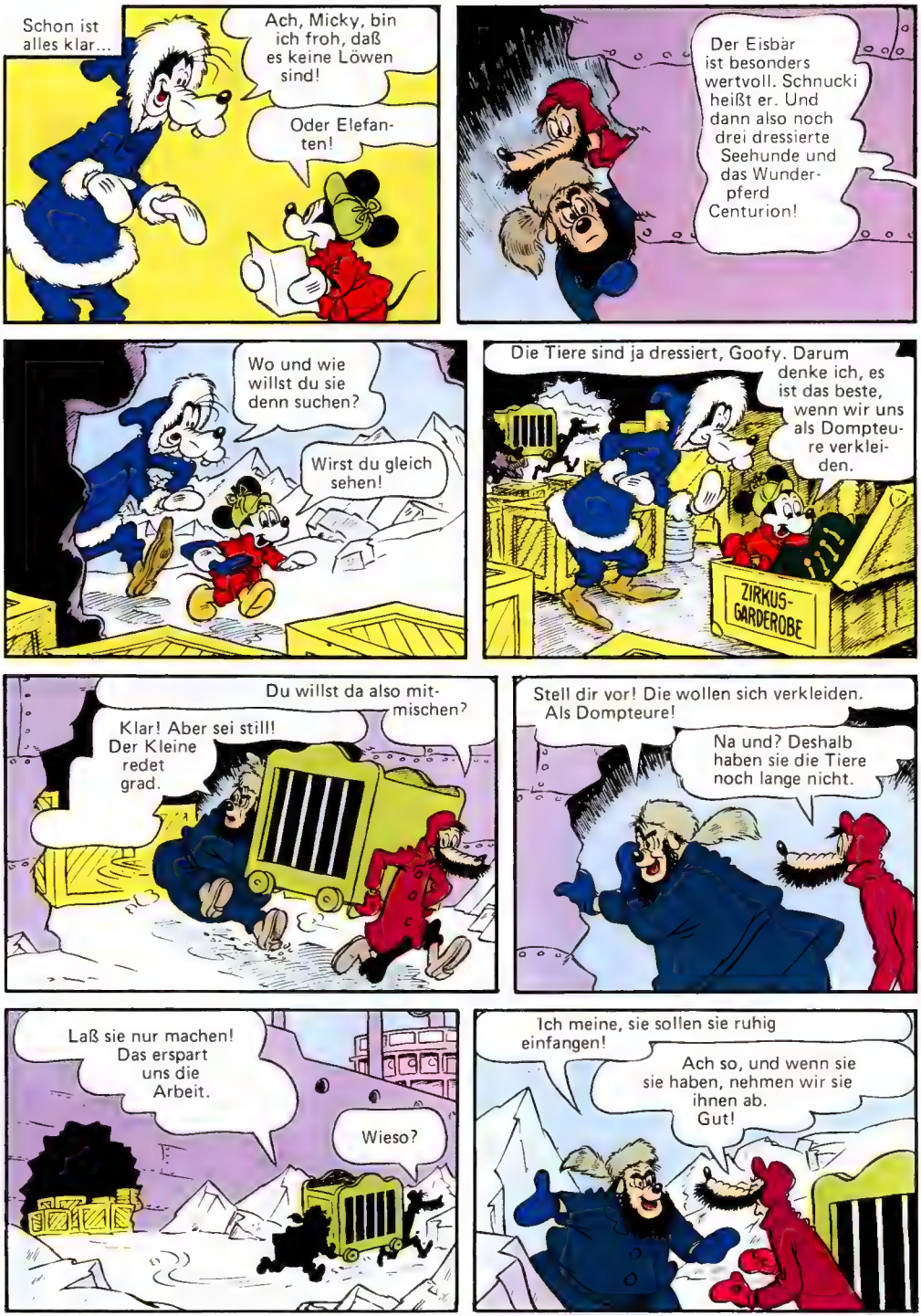
Den Poller (das ist der Pfosten, an dem später das Boot vertäut wird), die Kiste und Gevatter Fuchs wie auf *Abb. 4* basteln. Der fertige Poller wird auf die Grundplatte geklebt. Wohin? Das zeigt *Abb. 5.*

Nächste Woche gibt es das Boot und einen Landesteg dazu. Schaut Euch beides schon mal auf der Rückseite dieses Heftes an!

* Wem eine wichtige Micky Maus in der Sammlung fehlt, der kann sie mit einer Zahlkarte (DM 2,00 + Gebühr) nachbestellen. Adresse: Ehapa Verlag / Postfach 1215 / 7000 Stuttgart 1 / Konto: 8855-707

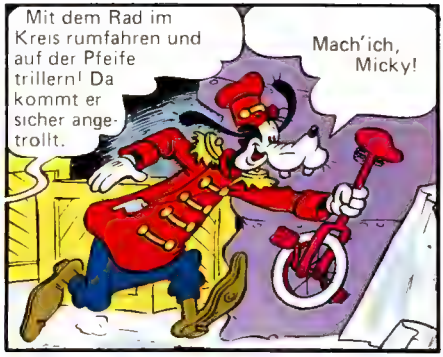
Fortsetzung von Seite 19


Sieh dir das an! Die Käfige sind leer.
Da wird dein Chef aber sauer sein, Micky! Ich meine, weil die Tiere mit 1 Million versichert sind.
!
Hast du das gehört? 1 Million! Und du läßt sie frei!
Halt die Klappe!
Hier stimmt was nicht, Goofy!
Was willst du tun?
Spuren suchen! Zuerst hab' ich gedacht, die Tiere sind gestohlen worden, aber es sieht eher so aus, als hätt' man sie absichtlich weglaufen lassen.
Wer tut denn so was?
Das weiß ich auch nicht. Aber eins ist klar: Wir müssen sie wieder einfangen, solange sie noch in der Nähe sind.
Na ja, wenn du meinst! Aber einfach ist das nicht. Was für Tiere sind es denn?
Mal nachsehen!



zu spielen, werden immer größer

Du suchst also Schnucki!
Wie soll ich das denn machen?


Mit dem Rad im Kreis rumfahren und auf der Pfeife trillern! Da kommt er sicher angetrollt.
Mach'ich, Micky!

Platz ist ja hier genug!
TRILLER!
TRILLER!
Nun sieh dir das an! Die haben doch 'nen Knall!
I wo! Das ist echt schlau!

So ist es...
TRILLER!
TRILLER!

BRUMM!
BRUMM!
Was sagst du nun, Schnauz?

Ich bin geplättet!
Schnell! Mach den Käfig auf!

Oh, ausgerutscht!
Der kommt jetzt ganz woanders runter.
RUTSCH!

Der allerneuste Disney-Film jetzt schon als Album!

ZWEI FREUNDE AUF ACHT PFOTEN

Cap UND Capper

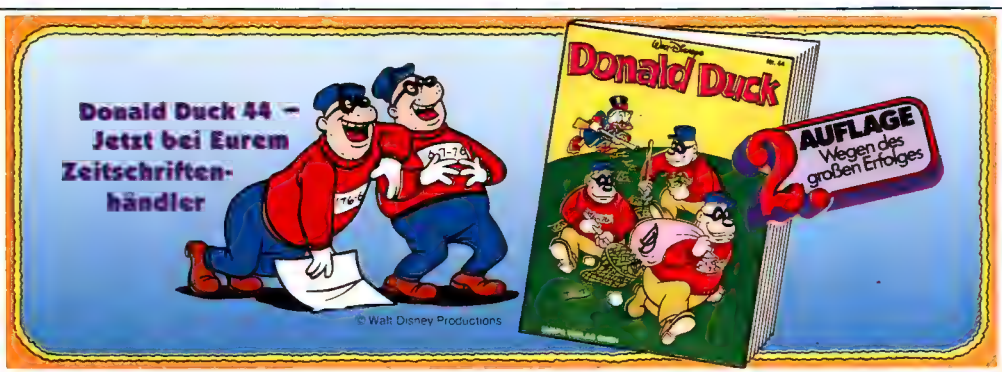
Ein kleines Füchslein wird als Findelkind von der Eule Big Mama aufgelesen. Mit Hilfe von zwei anderen Vögeln sorgt Big Mama dann für eine menschliche Pflegemutter.

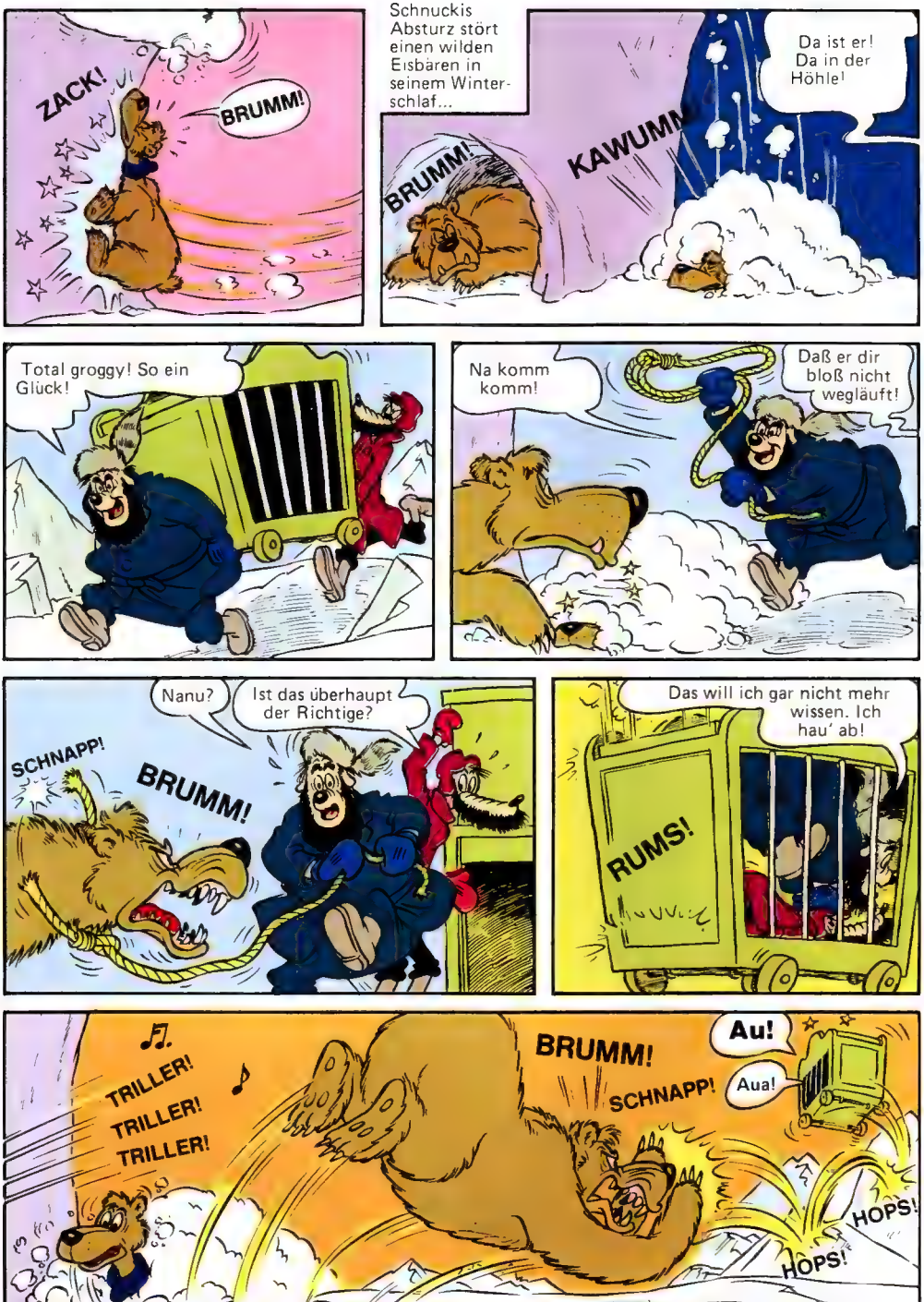
Bei ihr bekommt das Füchslein auch seinen Namen Cap.

Bald lernt Cap den Jagdhund Capper kennen und schließt Freundschaft mit dem Jagdhund, der eigentlich sein Todfeind sein müßte.

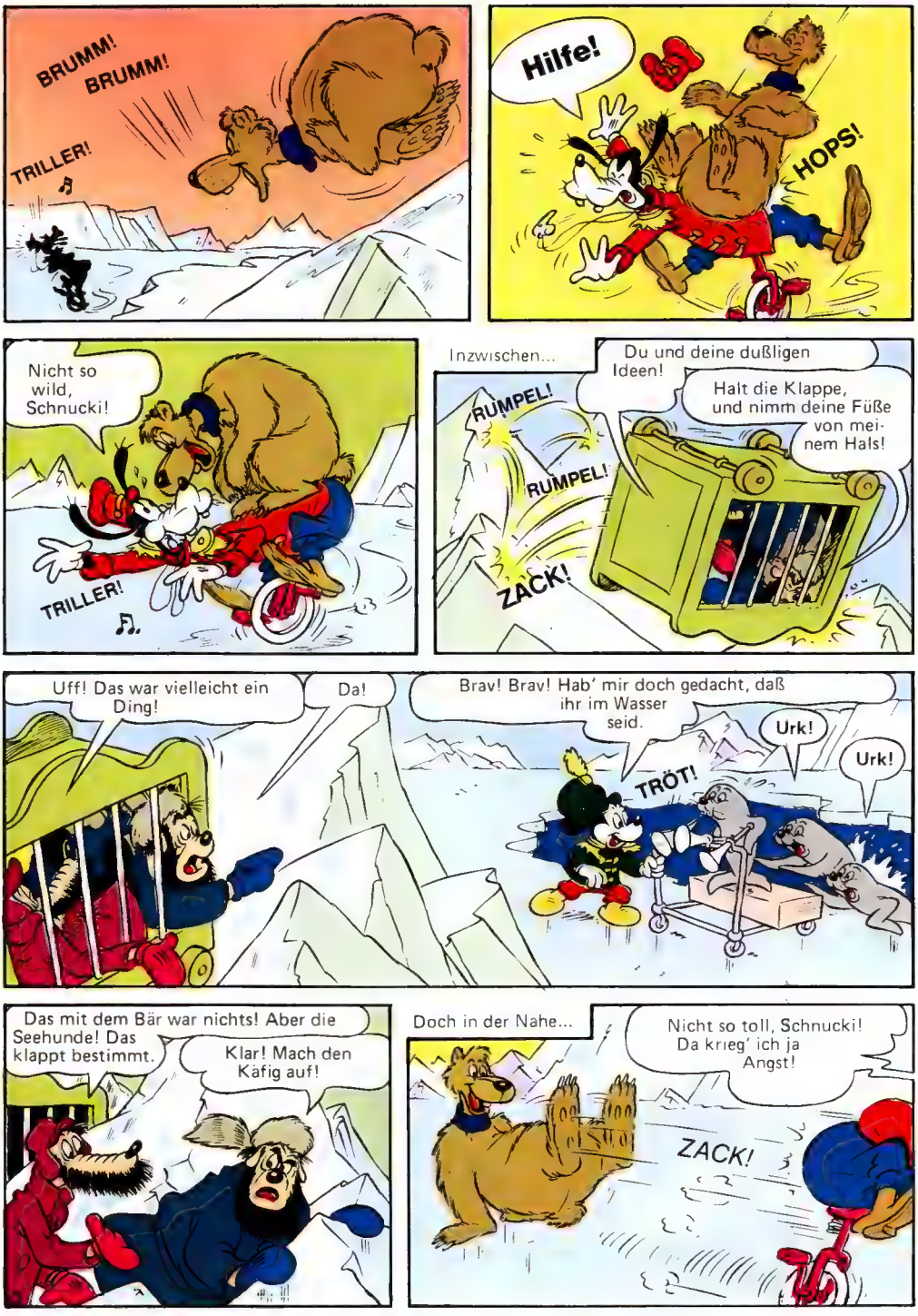
Das Leben von Cap und Capper ist ein einziges großes Abenteuer...

Jetzt überall im Zeitschriftenhandel!

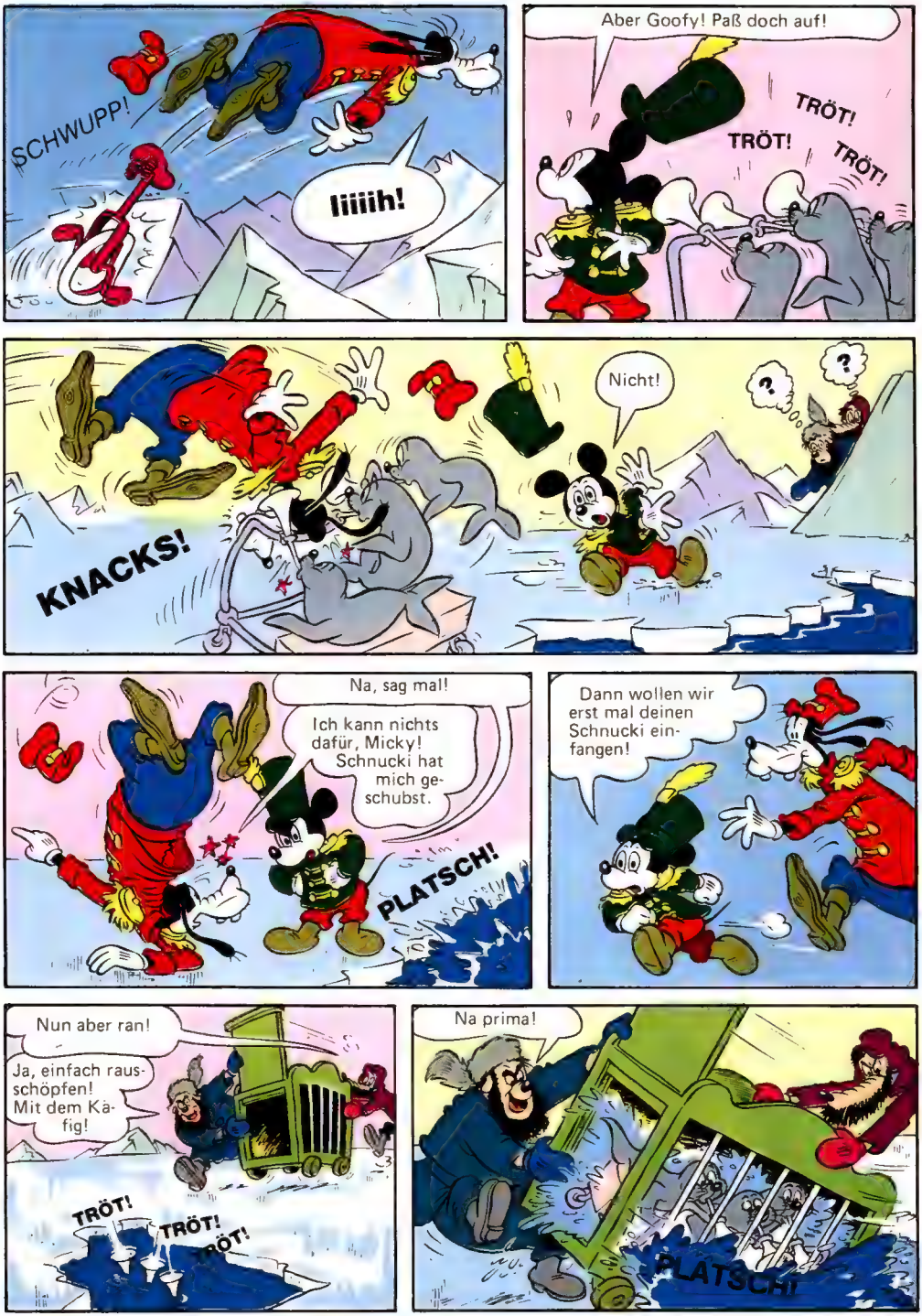




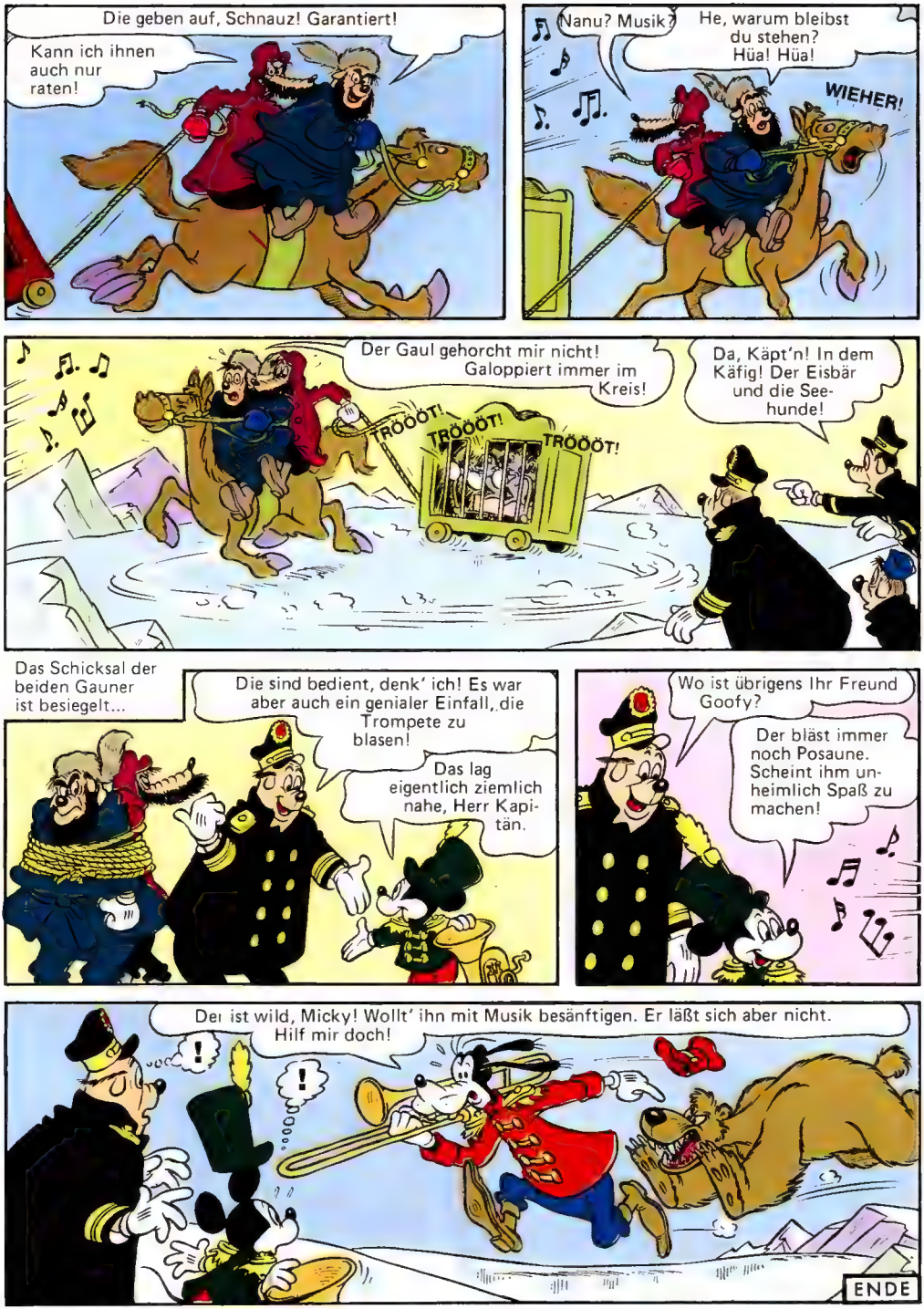
Jetzt kommt zu Eurer Abenteuer-Station

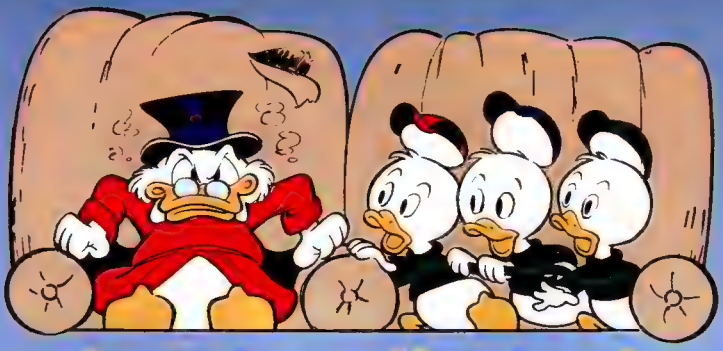


der Bootssteg und ein tolles Luftkissenboot!


SCHWUPP!
liiiih!
Aber Goofy! Paß doch auf!
TRÖT!
TRÖT!
TRÖT!
KNACKS!
Nicht!
?
?
Na, sag mal!
Ich kann nichts dafür, Micky! Schnucki hat mich geschubst.
PLATSCH!
Dann wollen wir erst mal deinen Schnucki einfangen!
Nun aber ran!
Ja, einfach rausschöpfen! Mit dem Käfig!
TRÖT!
TRÖT!
Na prima!
PLATSCH!

zu spielen, werden immer größer...


Die geben auf, Schnauz! Garantiert!
Kann ich ihnen auch nur raten!
Nanu? Musik?
He, warum bleibst du stehen? Hüa! Hüa!
WIEHER!
Der Gaul gehorcht mir nicht! Galoppiert immer im Kreis!
TRÖÖÖT!
TRÖÖÖT!
TRÖÖÖT!
Da, Käpt'n! In dem Käfig! Der Eisbär und die Seehunde!
Das Schicksal der beiden Gauner ist besiegelt...
Die sind bedient, denk' ich! Es war aber auch ein genialer Einfall, die Trompete zu blasen!
Das lag eigentlich ziemlich nahe, Herr Kapitän.
Wo ist übrigens Ihr Freund Goofy?
Der bläst immer noch Posaune. Scheint ihm unheimlich Spaß zu machen!
Der ist wild, Micky! Wollt' ihn mit Musik besänftigen. Er läßt sich aber nicht. Hilf mir doch!
!
!
ENDE



Das haut selbst einen Dagobert Duck um!

Es gehört schon eine ganze Portion Mut dazu, in ein Flugzeug zu steigen, das aussieht wie eine Rostlaube. Einen Mann wie Dagobert Duck läßt so etwas allerdings ziemlich kalt. Als er jedoch entdeckt, wer am Steuerknüppel dieser Maschine sitzt, trifft auch ihn schier der Schlag...

Mehr über diesen aufregenden Flug erfahrt Ihr im neuesten LUSTIGEN TASCHENBUCH, das noch ein paar andere Überraschungen für Euch parat hat.

© Walt Disney Productions

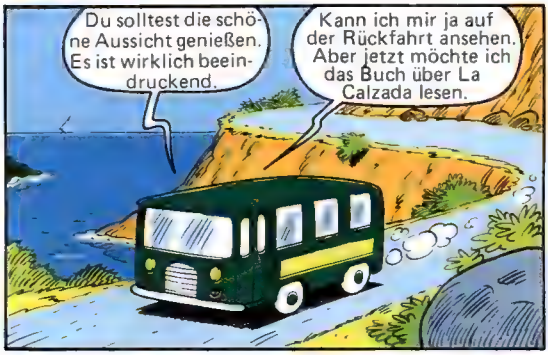
Walt Disneys
LUSTIGES TASCHENBUCH 79

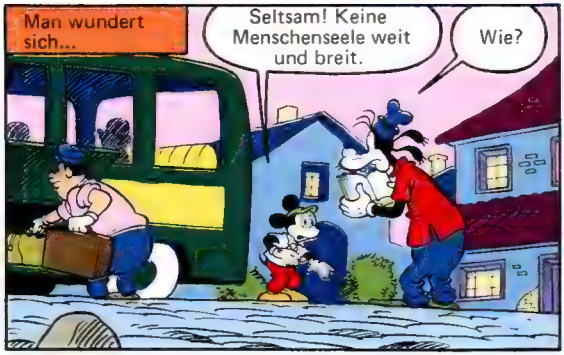
Jetzt überall im Zeitschriftenhandel!

Walt Disney's

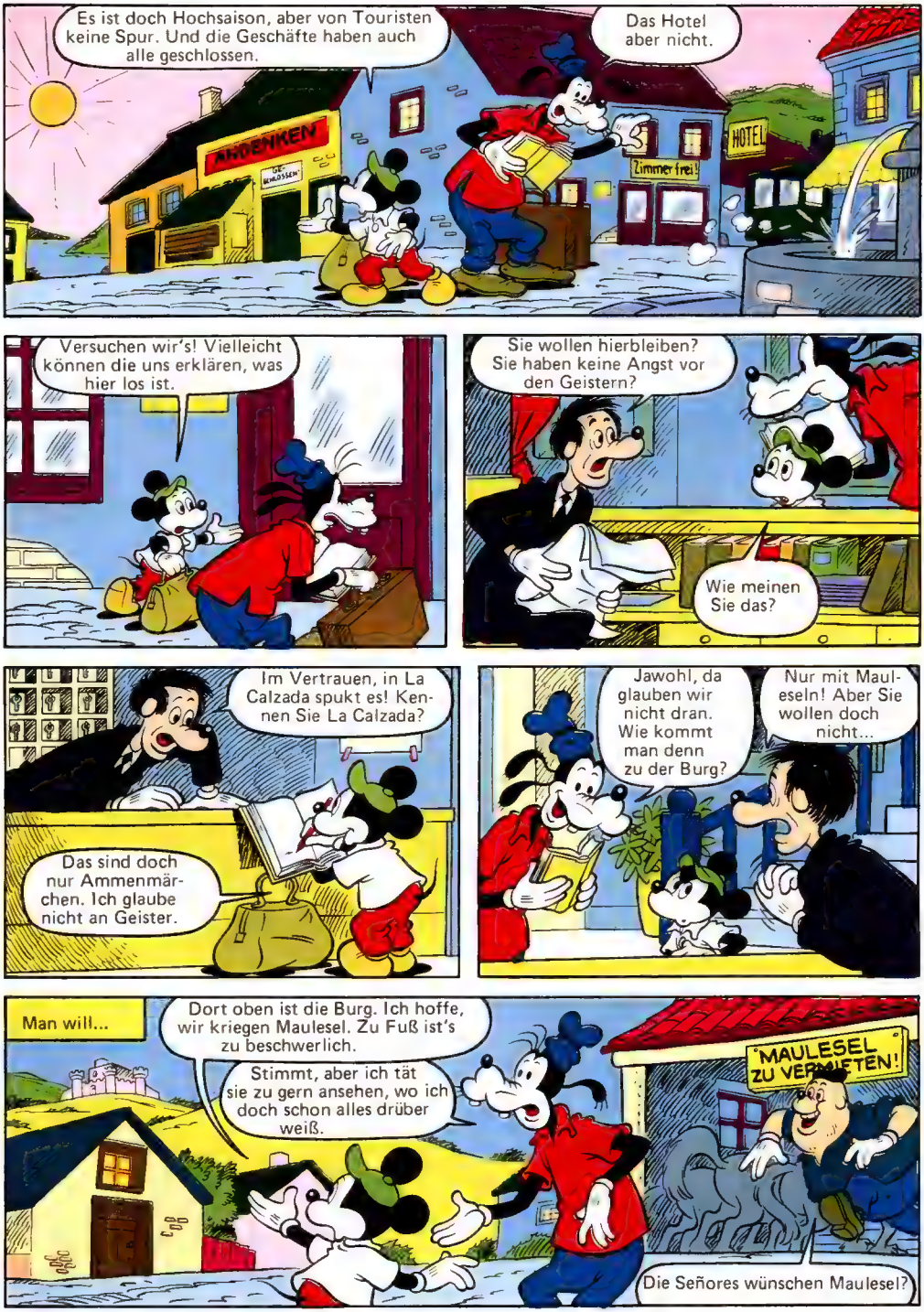
MICKY MAUS

Das Geheimnis von La Calzada



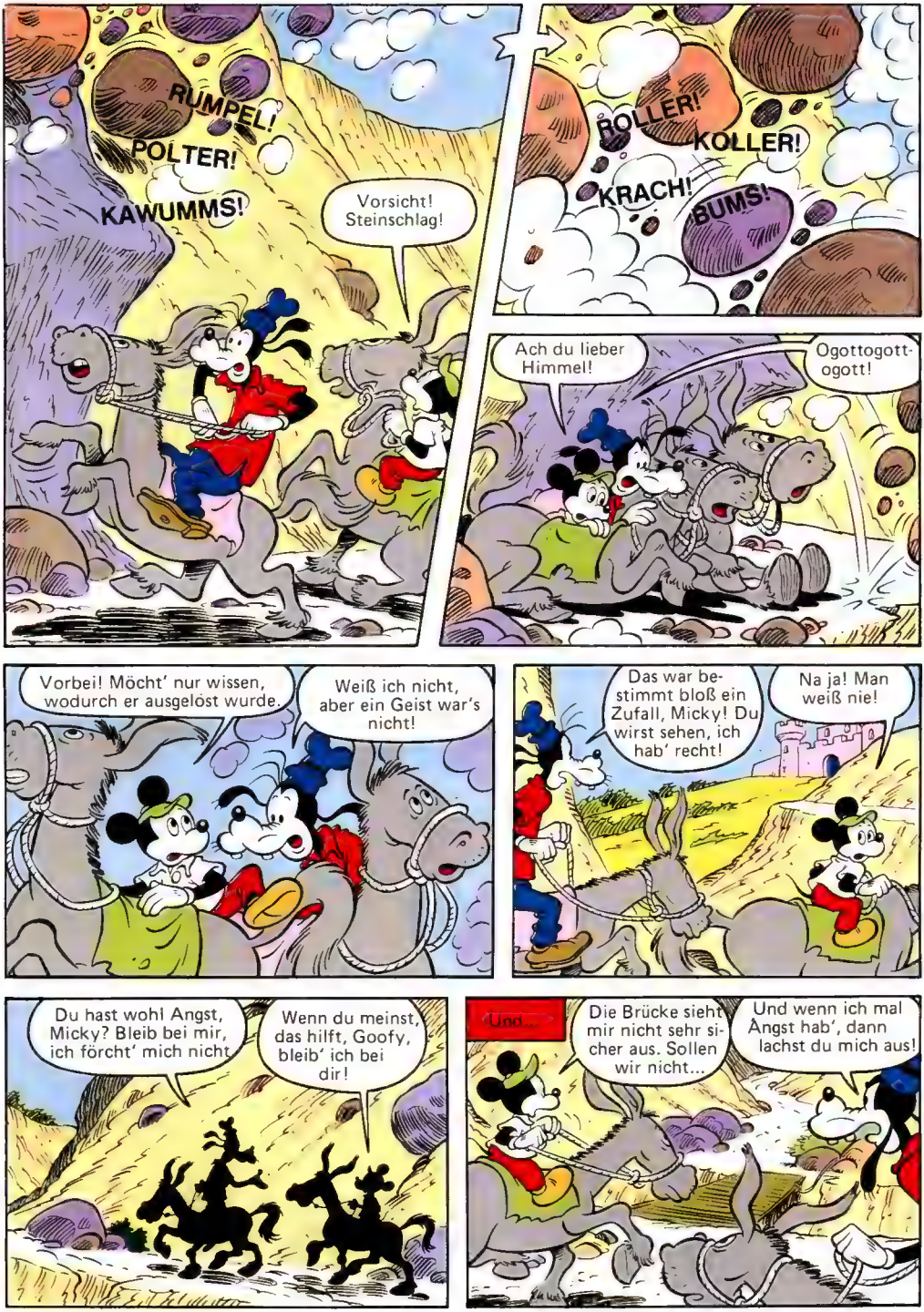


Jetzt kommt zu Eurer Abenteuer-Station

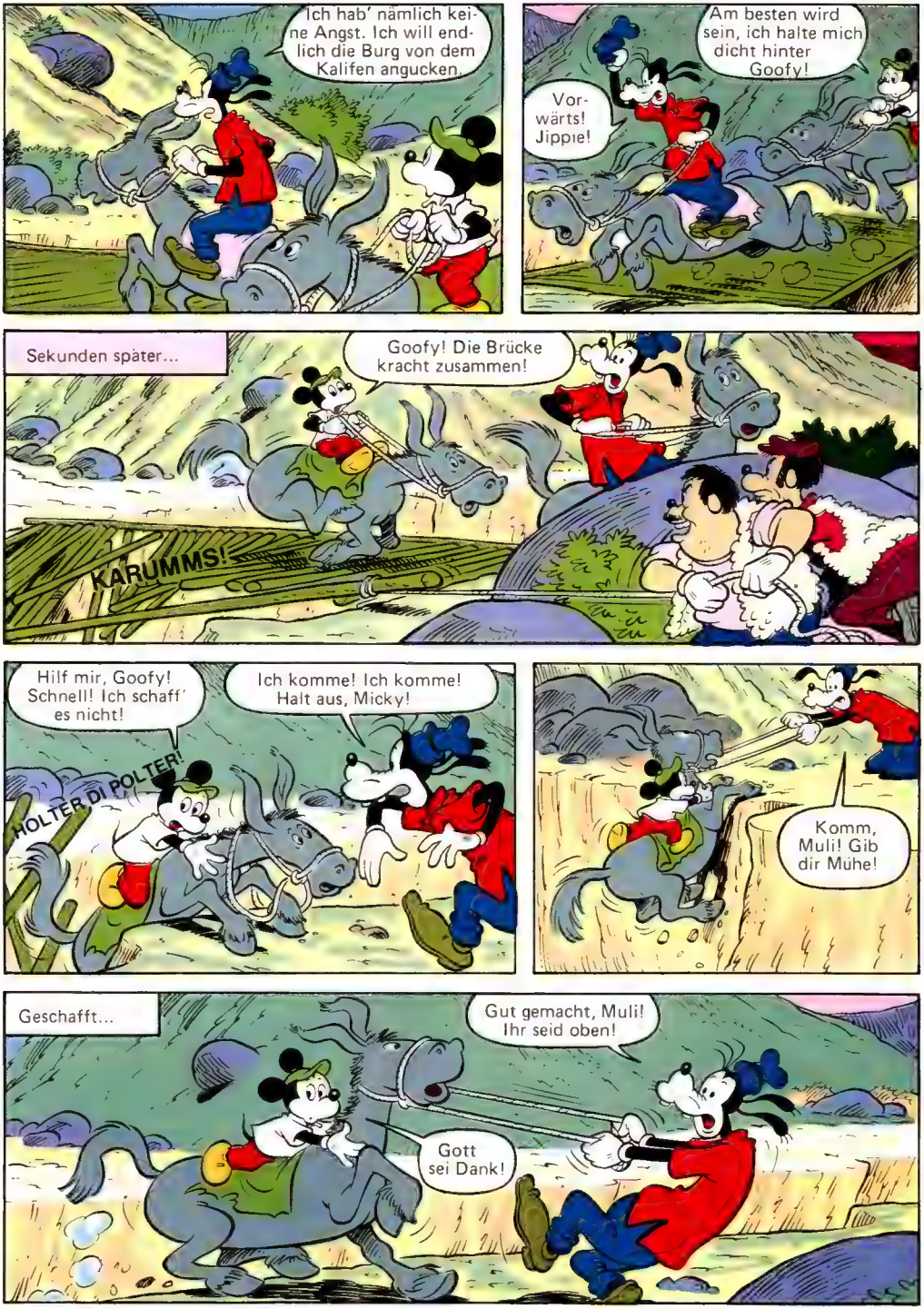


der Bootssteg und ein tolles Luftkissenboot!

Ja, wenn Sie welche zu vermieten haben.
Cierto, Señor! Hab' ich!
Wir wollen nämlich nach La Calzada!
Nach La... nein, Señor! Ohne mich! Tut mir leid!
Beruhigen Sie sich, mein Herr! Wir bringen die Tiere wohlbehalten zurück. Wenn nicht, zahlen wir Schadenersatz.
Ver... versprechen Sie mir das?
Selbstverständlich!
Gut, aber Sie hinterlegen das Geld vorher bei mir. Sie bekommen es zurück, wenn Sie wiederkommen.
Einverstanden!
Und so...
Die schauen uns nach, als kämen wir nicht mehr wieder!
So ein Unsinn! Geister tun einem nichts. Die geistern nur.
Furchtlos reitet man zur Burg...
Nicht zu glauben, was so ein Gerede bei den Leuten anrichtet.
Bei uns aber nicht, Micky! Ich hab' keine Angst vor Geistern.
In diesem Moment...
Wa... war das ein Geist, Mi... Micky?
Ich... ich glaube nicht, Goofy!
RUMPEL!
RUMPEL!

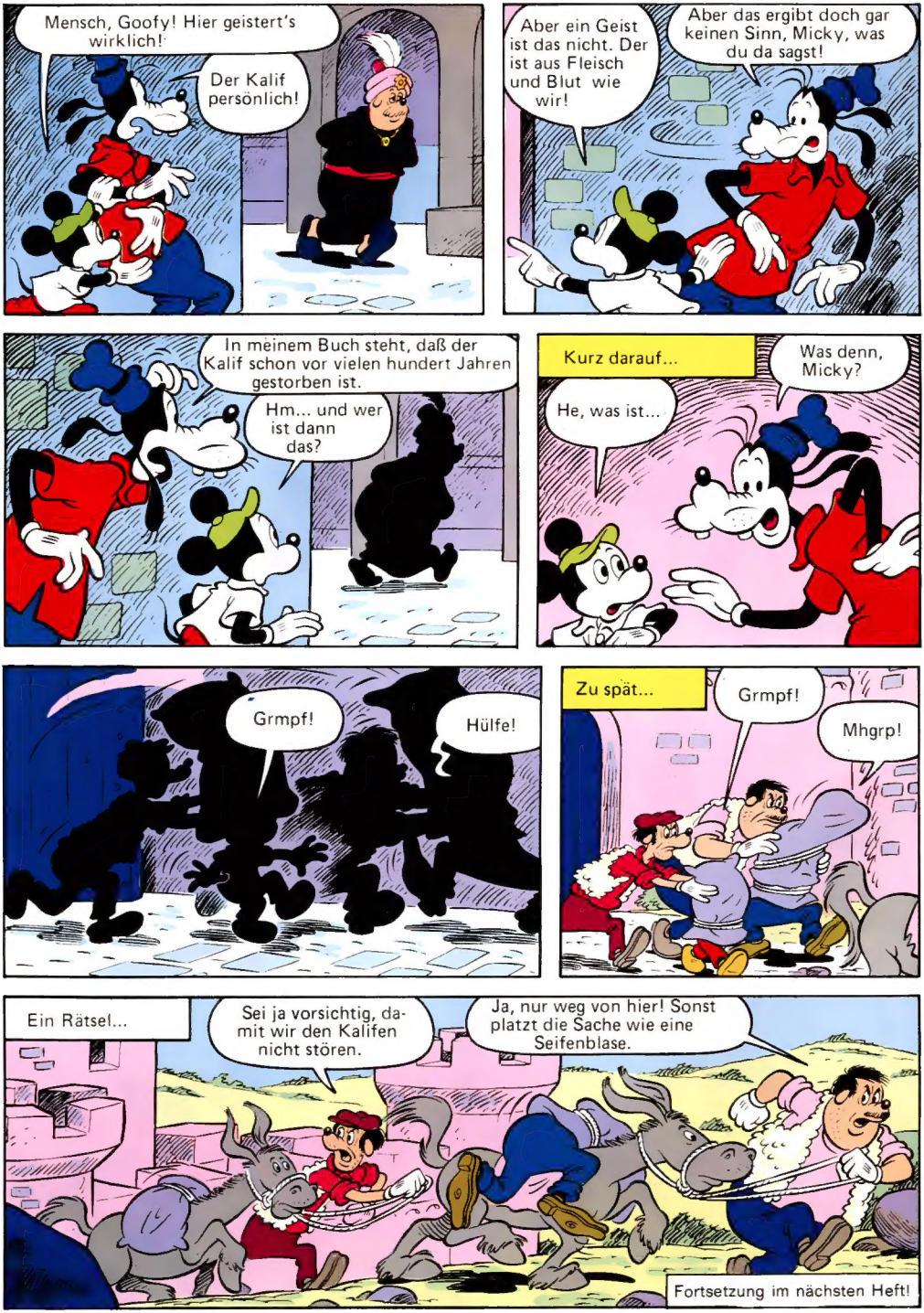


zu spielen, werden immer größer...



Jetzt kommt zu Eurer Abenteuer-Station

der Bootssteg und ein tolles Luftkissenboot!


Mensch, Goofy! Hier geistert's wirklich!
Der Kalif persönlich!
Aber ein Geist ist das nicht. Der ist aus Fleisch und Blut wie wir!
Aber das ergibt doch gar keinen Sinn, Micky, was du da sagst!
In meinem Buch steht, daß der Kalif schon vor vielen hundert Jahren gestorben ist.
Hm... und wer ist dann das?
Kurz darauf...
He, was ist...
Was denn, Micky?
Grmpf!
Hülfe!
Zu spät...
Grmpf!
Mhgrp!
Ein Rätsel...
Sei ja vorsichtig, damit wir den Kalifen nicht stören.
Ja, nur weg von hier! Sonst platzt die Sache wie eine Seifenblase.
Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

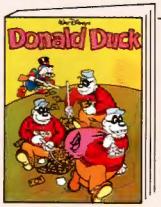
Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

© Walt Disney Productions

Donald ist an allem schuld!

Da stürzt jemand kopfüber in einen Swimmingpool ohne Wasser, und noch eine Reihe anderer Mißgeschicke ereignet sich. –
Was hat Donald nur angestellt? Diese und weitere spannende Geschichten lest Ihr im neuesten

Walt Disneys **Donald Duck** Nr. 188



Für alle, die die alten Donald-Geschichten von früher noch nicht kennen, garantiert wieder die ganz große Überraschung:

Walt Disneys **Donald Duck** Nr. 44

2. AUFLAGE Wegen des großen Erfolges

Es passieren aber auch wirklich seltsame Dinge in diesem Gespensterhaus...

Und die Kinder treiben mit dem armen Donald argen Schabernack...

Walt Disneys **GOOFY** Nr. 1 (früher GOOFY MAGAZIN)

Tolles Preisausschreiben! Gewinnt den SUPERGOOF-Sonderpreis!

Zu allem entschlossen...

Ja, wenn ein Mann wie Onkel Dagobert sich etwas in den Kopf gesetzt hat, läßt er sich nicht einmal davon abschrecken, in ein Flugzeug zu steigen, das aussieht wie eine Rostlaube. –
Doch schon bald wird er eine ganz böse Überraschung erleben...

Walt Disneys **LUSTIGES TASCHENBUCH** Nr. 79

Das dicke Comicbuch mit den besonders langen Abenteuern!

Wieder ein klasse Aufkleber in

Micky vision Nr. 1

Natürlich sind auch die Comics wie immer eine Wucht

Du hast mir gefehlt

- Das Abenteuer mit dem schrecklichen Schneemenschen
- Micky und Goofy im unheimlichen Eulenwald
- Und die Panzerknacker spielen die Harmlosen, obwohl sie ganz schön Dreck am Stecken haben

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Damit Ihr auch auf Abenteuer zu Wasser eingerichtet seid...

Abenteuer-Station

Deshalb wurde die Plattform Eurer Station schon vorsorglich wie eine Kaimauer errichtet. In Verbindung mit dem Bootssteg, der nächste Woche an der Reihe ist, habt Ihr dann einen richtigen kleinen Privathafen. Und was wäre ein Hafen ohne Wasserfahrzeug? – Ihr sollt also auch ein Boot haben.

Und das steckt ebenfalls in der nächsten MICKY MAUS.

© Walt Disney Productions

Tick, Trick und Track sind unter die Detektive gegangen. Und hier scheint sich auch schon ein größerer Fall anzubahnen... Und weiter geht's in der spannenden Geschichte...

... „Das Geheimnis La Calzada". – Wird es Micky und Goofy gelingen, den Verbrechern zu entkommen...?

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!